|  |
| --- |
| Γιωργος Λεωνιδης | Γαρυφαλλια-Μαρια Ευρυδογλου | Κωνσταντίνος Γράτσος |



|  |  |
| --- | --- |
| Τεχνολογια βασεων δεδομενων | Ανάπτυξη Πληροφοριακού συστήματος μηχανογράφησης ξενοδοχείου |

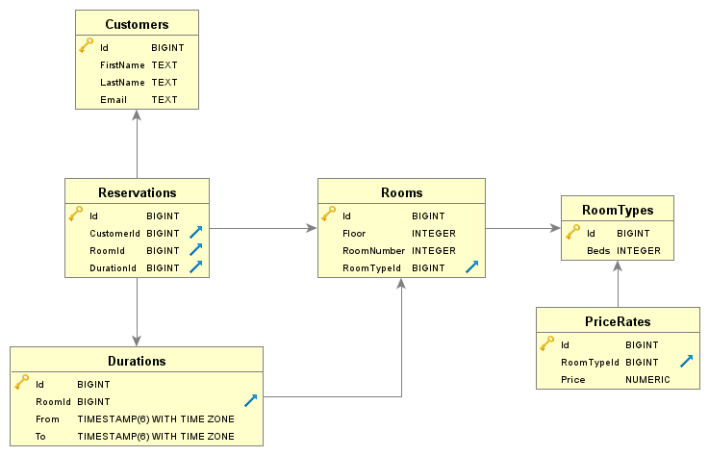
# Εισαγωγή

Στόχος της παρούσας εργασίας ήταν η πρακτική εξάσκηση και η εξοικείωση μας με τις έννοιες που διδάσκονται στο μάθημα, καθώς και η απόκτηση ουσιαστικής εμπειρίας από τη συνεργασία μας από απόσταση η οποία αποδείχτηκε πρόκληση για όλους μας.

Η σχεσιακή βάση δεδομένων αναπτύχθηκε σε PostgreSql. Οι τεχνολογίες και τα προγράμματα που χρησιμοποιήθηκαν απαριθμούνται συνοπτικά παρακάτω:

* PostgreSql (PgAdmin III)
* JAVA και JAVAFX (IntelliJ, SceneBuilder)
* GitHub .
* DB Visualizer

# Σχεδίαση σχεσιακής βάσης δεδομένων του ξενοδοχείου



# Σχεδίαση UI

Για την σχεδίαση της διεπαφής χρήστη χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο SceneBuilder.

Τα Scenes αποτελούνται από:

* To Login,
* Το Interface του receptionist,

1. την Αρχική Σελίδα ,
2. την Νέα Κράτηση ,
3. την Διαγραφή Κράτησης,
4. την Ενημέρωση Κράτησης,

* το Interface του διαχειριστή,

1. Κύρια Σελίδα,
2. την Εισαγωγή Νέου Δωματίου
3. την Ενημέρωση Δωματίου
4. την Διαγραφή Δωματίου
5. την Διαγραφή Πελάτη
6. την Εισαγωγή Νέου Υπαλλήλου
7. την Ενημέρωση Υπαλλήλου
8. την Διαγραφή Υπαλλήλου
9. και τα Log Files